



NORMAS ESPECÍFICAS HANDEBOL



Art.1º - A competição será regida pelas Regras Oficiais da CBHb, Regulamento Geral da LIGA ESCOLAR

Código de Disciplina Esportiva Escolar da LIGA ESCOLAR e por estas Normas Específicas.

Art.2º - A competição do Pré-mirim A e Pré-mirim B masculino e feminino será disputada através do Mini- Handebol, logo essa será pleiteada de acordo com as regras de Handebol, no que não estiverem especificadas neste regulamento.

- A equipe é composta de 08 (oito) aluno/atletas no mínimo e no máximo 16, sendo 05 (cinco) titulares, 04 jogadores de campo e 01 goleiro e 03 (três) reservas.

- A duração do jogo terá duração de 20 (vinte) minutos divididos em dois tempos de 10 (dez) minutos que se subdividem em dois períodos de 05 (cinco) minutos, ou seja, o jogo será disputado em 04 (quatro) períodos de 05 (cinco) minutos, com intervalos de 01(um) minuto, entre o primeiro e segundo período e entre o terceiro e quarto período, e de 03 (três) minutos entre o segundo e terceiro período.

- Será obrigatória a participação no jogo de pelo menos 03 (três) alunos/atletas “reservas”, esses devem substituir os alunos/atletas “titulares” participando de pelo menos 01 (um) período de 05 (cinco) minutos completo.

- Será obrigatória a utilização da marcação individual meia quadra ou quadra toda durante os dois primeiros períodos, sendo realizada por todos os atletas (mesmo quando a equipe tiver algum jogador excluído).

- Se por motivo de contusão ou desqualificação do aluno/atleta por falta, antes mesmo de ter jogado um período completo, a equipe deverá substituir, em primeira instância, por um atleta que ainda não tenha jogado nenhum período completo, ou deverá substituir, em segunda instância, por um aluno/atleta que jogou menos períodos.

Nota 1: A equipe que não cumprir o estabelecido no item “2.4” do Art. 2º será punida de forma progressiva como manda as regras oficiais de handebol, sendo essa punição dirigida ao dirigente da equipe infrator. Entenda-se “não cumprir”, negar-se a jogar de acordo com as normas pré-estabelecidas.

Art.3º - Para que se tenha início uma partida, as equipes terão que se apresentar na quadra, com um mínimo de 05 (cinco) jogadores.



Art.4º - A partida pode continuar, mesmo que o número de jogadores da equipe fique inferior a 05 (cinco) jogadores no decorrer da partida.

Art.5º - O tiro denominado "tiro de 07 metros" no Handebol, será denominado no Mini-Handebol de "tiro de 6 metros". Será assinalado de acordo com a regra oficial de Handebol, salvo na distância, que será de 06 metros a partir da linha de gol.

Art.6º - Haverá pedidos de tempo, conforme a regra da modalidade, sendo permitido um pedido de tempo técnico em cada período de jogo.

Art.7º - As competições do Pré-Mirim C masculino e feminino os jogos serão disputados em 02 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos cada, com intervalo de 10 (dez) minutos entre os períodos.

– As partidas terão a duração de 30 (quarenta) minutos, divididos em 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos com 10 (dez) minutos de intervalo, seguindo as normas abaixo:

– No primeiro tempo nos 10(dez) minutos iniciais da partida, não poderá haver substituição, salvo em caso de contusão. O atleta substituído não poderá retornar a partida.

- No décimo minuto de jogo teremos uma parada obrigatória, de 30 (trinta) segundos a 01 (um) minuto, onde, no mínimo, 01 (um) atleta “titular” deverá ser substituído por 01 (um) atleta “reserva”. Esse não poderá ser substituído até o final do 1º tempo, salvo em caso de contusão. O atleta substituído não poderá retornar ao jogo. Quando as equipes estiverem compostas por mais que 01 (um) atleta “reserva”, as substituições deverão ser proporcional entre as equipes.

- O 2º tempo será jogado de acordo com as regras oficiais da CBHb.

Nota 1: As regras estabelecidas nos itens “7.1.”, ”7.2”, ”7.3” e ”7.4” do Art. 7º dessas normas específicas serão obrigatórias em todas as fases da competição.

Nota 2: As substituições obrigatórias estabelecidas nos itens, ”7.2” e ”7.3” do Art. 7º dessas normas específicas, levará em consideração a proporcionalidade de atletas participantes em ambas as equipes.

Art.8º - Nas competições do Mirim masculino e feminino, as partidas terão a duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com 10 (dez) minutos de intervalo entre os períodos.



Art.9º - Na competição do Infantil masculino e feminino os jogos serão disputados em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos cada, com intervalo de 10 (dez) minutos entre os períodos.

Art.10º - As competições do Juvenil masculino e feminino os jogos serão disputados em 02 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos cada, com intervalo de 10 (dez) minutos entre os períodos.

Art.11º - O sistema de disputa será definido pela coordenação técnica de acordo com as necessidades da modalidade.

Art.12º - O uso do colete não será permitido usar como padrão (uniforme), os padrões dos goleiros devem ser de cores diferentes dos demais jogadores de linha. Podendo usar colete vazado, nas situações necessárias, autorizadas pelos árbitros da partida.

Não serão permitidos usar os coletes da organização, pois os mesmos são de uso exclusivo para diferenciar as equipes de padrões iguais.

Art.13º - A contagem de pontos para classificação das equipes será:

Vitória 02 pontos.

Empate 01 ponto.

Derrota 00 ponto.

Ausência 00 ponto.

Art.14º - Critérios de desempates

14.1 - Em caso de empate entre duas ou mais equipes, serão adotados os seguintes critérios em ordem de citação, em todos os jogos da fase em questão:

- A. Confronto direto;
- B. Maior número de vitórias na fase;
- C. Saldo de gols na fase;
- D. Menor número de gols sofridos em toda a fase;
- E. Maior número de gols marcados em toda a fase;
- F. Maior gol average em todos os jogos da fase;
- G. Sanções (menor pontuação nas sanções aplicadas);
- H. Sorteio.



14.2 - Em caso de empate entre três ou mais equipes, serão adotados os seguintes critérios em ordem de citação, em todos os jogos da fase em questão:

- A. Contagem de pontos no confronto direto entre as equipes empatadas;
- B. Saldo de gols no confronto direto entre as equipes empatadas;
- C. Menor número de gols sofridos no confronto direto entre as equipes empatadas;
- D. Maior número de gols marcados no confronto direto entre as equipes empatadas;
- E. Saldo de gols na fase;
- F. Menor número de gols sofridos na fase;
- G. Maior número de gols marcados na fase;
- H. Maior gol average no confronto direto entre as equipes empatadas;
- I. Maior gol average em todos os jogos da fase;
- J. Sanções no confronto direto entre as equipes empatadas (menor pontuação nas sanções aplicadas);
- K. Sanções entre as equipes empatadas (menor pontuação nas sanções aplicadas);
- L. Sorteio.

Parágrafo 1º Para o item das sanções ficam estabelecidas as seguintes pontuações: a) Cartão amarelo (advertência): 01 (um) ponto; b) Exclusão (02 (dois) minutos): 02 (dois) pontos por cada exclusão; c) Desqualificação: 06 (seis) pontos, Cartão vermelho + azul - variedade da desqualificação, todavia mais grave, pautada em agressões ou ações premeditadas (08 (oito) pontos).

Art.15º - Nos casos em que um jogo não puder terminar empatado, a decisão será feita através de PRORROGAÇÃO de 02 (dois) períodos de 05 (cinco) minutos, sem intervalo. Persistindo o empate haverá uma cobrança de uma série de 03 (três) arremessos de sete ou seis metros para cada equipe, por atletas diferentes e alternados. Se ainda persistir o empate, tantas séries quantas forem necessárias de 01 (um) sete metros para cada equipe, por outros jogadores até surgir um VENCEDOR. As PENALIDADES serão cobradas pelos atletas que terminaram a prorrogação, sem estarem excluídos, desqualificados ou expulsos.

Art.16º - Os casos omissos e excepcionais serão resolvidos pela Direção Geral.

SÉRGIO ROBERTO SOARES VERAS
CREF nº 00603-G/PE
COORDENADOR DA MODALIDADE